

АННОТАЦИЯ рабочей программы по дисциплине

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

по направлению 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки),
направленность (профиль): «Изобразительное искусство; технология»

1. Цели дисциплины: освоение студентами основ компьютерной графики (растровой и векторной), знание тенденций построения современных графических систем; овладение умениями и навыками, необходимыми для эффективного использования в профессиональной педагогической деятельности технических средств компьютерной графики (монитор, сканер, принтер, графические адаптеры и т.д.)

Для достижения цели ставятся задачи:

- знать основные структурную схему персонального компьютера, виды памяти, основы работы в растровой и векторной компьютерной графике.
- понимать, какие программные средства, могли бы быть использованы в процессе разработки различных графических и мультимедийных систем;
- иметь сформированное представление о месте и роли компьютерной графики в информационном обществе;
- использовать существующие графические пакеты для разработки графических продуктов для будущей профессиональной деятельности учителя.

2. Место дисциплины в структуре ОП:

Дисциплина «Компьютерная графика» (Б1.О.07.04) относится к обязательной части Блока Б1 предметно-методического модуля 1 учебного плана и изучается на 3 курсе в 5 семестре.

Программа обучения предусматривает наличие у студентов базовых знаний по информатике; навыков владения основными приемами работы с объектами в операционной среде и офисным пакетом программ.

Изучение дисциплины «Компьютерная графика» необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла «Декоративное рисование», «Основы проектной деятельности по технологии», «Основы книжной графики», «Технологическая (проектно-технологическая) практика» и др.

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины «Компьютерная графика» направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО / ОП	Индикаторы достижения компетенций
ОПК-9	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-9.1. Выбирает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, для решения задач профессиональной деятельности. ОПК-9.2. Демонстрирует способность использовать цифровые ресурсы для решения задач профессиональной деятельности.

ПК-1	Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач	ПК-1.1. Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета). ПК-1.2. Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО. ПК-1.3. Демонстрирует умение разрабатывать различные формы учебных занятий, применять методы, приемы и технологии обучения, в том числе информационные.
ПК-10	Готов к самостоятельной художественно-творческой деятельности в области изобразительного и декоративно-прикладного искусства	ПК-10.1. Умеет ставить перед собой творческие задачи ПК-10.2. Подбирает изобразительные материалы, адекватно творческой идее ПК-10.3. Определяет и строит траекторию своего творческого развития

4. Общая трудоемкость дисциплины составляет: 2 з.е., 72 академических часа (36ч. практических, 36ч. СРС).

Форма контроля: зачет 5 семестр.

5. Разработчик: Богатырева М.Х., к.п.н., доцент.